



Vuistregels bij tochten

Welke wegen staan op een route:

- **Alle openbare wegen**
- **Inritten van erven en landerijen tellen niet mee (zijn niet openbaar)**
- **Doodlopende wegen naar erven en landerijen die openbaar zijn tellen mee, mits ze langer zijn dan vijf meter**
- **Wandelpaden die parallel aan elkaar lopen tellen als één weg**

Oeps, verkeerd gelopen:

- **Ga terug naar de plek waar je zeker van weet dat je goed zat en begin opnieuw**
- **Helemaal mis? Zoek de grote wegen zodat ze je makkelijker kunnen vinden. Maar let op het verkeer!**

Vectorroutes:

- **Pijl met dubbele lijn of dik is altijd het noorden**
- **Er staan altijd schuine streepjes bij**
- **De schuinite van de streepjes ten opzichte van de noordpijl, is het aantal graden van de te lopen weg**
- **Vanaf de noordpijl is het eerst schuine streepje het eerste punt, daarna volgen de anderen**
- **Staan nummers bij de streepjes bepaalt dit de volgorde**

Stripkaart:

- **Een lijn, begint met een dikke punt en dat is het startpunt**
- **Het streepje is de route die je loopt, de zijwegen waar je niet in gaat staan aangegeven**

Kompas:

- **Is een cirkel verdeeld in 360 graden waar het noorden altijd 0 of 360 graden is**
- **Het laatste cijfer is weg gelaten, 360 wordt dus 36 en 90 wordt 9**
- **Elk streepje staat voor 2(0) graden**
- **Kompas kan niet tegen stooten, transport in borstzakje**

Kruisbepaling en kruispeiling:

- **Kruisbepalen doe je door herkenningpunten in het veld met je kompas te meten en daarna op de kaart datzelfde herkenningpunt zoeken en vanuit dit punt in tegengestelde richting een (denkbeeldige) lijn te trekken. Doe dit bij minimaal nog een punt. Waar de lijnen kruisen ben je.**
- **Bij kruispeiling krijg je vier kaartcoördinaten. Verbindt coördinaat 1 en 2 en 3 en 4. Op kruispunt is de peiling.**
- **Ook kan het zijn bijkruispeiling dat je twee punten op de kaart krijgt (bijvoorbeeld kaartcoördinaat, of de kerktoren van...) met graden erbij. Op de kaart schiet je de richting van beide punten. Op kruispunt van beide punten is de kruispeiling.**